



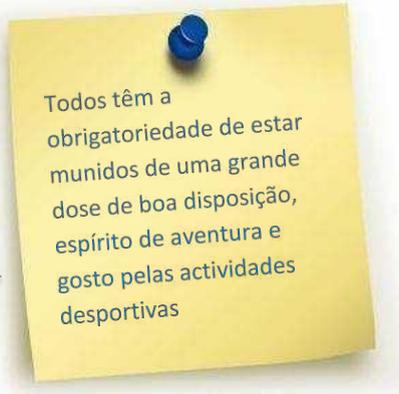
REGULAMENTO

Âmbito :

1. O Rally Paper é umas das atividades a decorrer durante as festas Sanjoaninas de Tabuaço - 2025
2. O presente regulamento rege tudo o que diz respeito ao Rally Paper a decorrer no dia 29 de junho de 2025

Equipas:

1. Serão aceites inscrições até um máximo de 25 (vinte e cinco) viaturas (carros).
2. Cada equipa é constituída por apenas 1 (uma) viatura, com o mínimo de 2 (dois) e o máximo o número de lugares da viatura, sendo obrigatório...



Todos têm a obrigatoriedade de estar munidos de uma grande dose de boa disposição, espírito de aventura e gosto pelas actividades desportivas

Inscrições:

1. As inscrições poderão ser realizadas até ao dia da prova de uma de duas formas:
 - a. Inscrições Online – mediante o preenchimento do formulário disponibilizado em www.cm-tabuaco.pt/rallypaper
 - b. Inscrições no secretariado no dia da prova, até às 13H45
2. Só serão aceites inscrições no Rally Paper através da ficha de inscrição devidamente preenchida no local ou pelo formulário online.
3. A inscrição no Rally Paper é gratuita, no entanto por uma questão de logística, devem fazer a inscrição de todos os elementos que queiram participar, no máximo da lotação da viatura

Prova:

1. A prova engloba perguntas de observação, informação local, cultura geral, provas físicas e variadas tarefas.
2. A concentração das viaturas será em frente ao MIDU – Museu do Imaginário Duriense, às 13h30.
3. O início da prova é às 14H30 horas e termina às 17H30 horas.



4. Será feito um sorteio para atribuição dos números de cada equipa, o sorteio será feito á 13H45 após o encerramento das inscrições
5. As partidas serão dadas de 2 (dois) em 2 (dois) minutos pela ordem resultante do sorteio, dependendo da quantidade de equipas participantes, esse intervalo pode aumentar ou diminuir, será uma decisão da organização;
6. A organização declina todas as responsabilidades no que respeita a acidentes, danos pessoais e materiais, infrações ao Código da Estrada, regulamentos, posturas municipais, etc., cometidas pelos concorrentes no decorrer da prova, bem como por qualquer prejuízo, que eventualmente os concorrentes sofram ou provoquem a terceiros.
7. Não aceitamos respostas raturadas, no entanto pode escrever a preto, vermelho, azul, verde e até a rosa, laranja ou amarelo; não ligamos a essas coisas. Com lápis de carvão é que não pode ser.
8. As respostas serão dadas em folha de respostas, fornecida junta com a prova.
9. É obrigatório o uso de máquina fotográfica ou telemóvel com esta função.

Valorização da prova:

1. Sendo uma prova, ganhará a equipa que obtiver maior pontuação.
2. As perguntas e provas têm a cotação indicada na folha de prova, cada resposta certa vale 3 pontos, cada tarefa executada vale 3 pontos, a prova deve ser entregue na hora certa, cada minuto antes ou depois do da hora marcada, a equipa é penalizada em 3 ponto.
3. Em caso de empate, o desempate far-se-á através da contagem do tempo de realização da prova, nem mais minuto nem menos minuto (a chegada antes do tempo é penalizada, tal como a chegada depois da hora), podendo ainda fazer-se o desempate pela menor média de idades dos participantes, e para isso contam apenas o piloto e o pendura;
4. As classificações serão divulgadas durante o lanche convívio a realizar no final da prova no Jardim Macedo Pinto.

Reclamações:

1. Não são admitidas reclamações, pois não temos Livro de Reclamações;
2. É permitido dizer mal da Organização, no entanto devem fazê-lo recatadamente e não em público e se possível no decorrer do lanche convívio;
3. Durante a Prova também podem e devem reclamar;
4. A participação na prova é aberta a todos, mesmo aos amigos e familiares dos responsáveis pela mesma;



Prémios:

Todos os participantes receberão uma lembrança e aos cinco primeiros classificados será atribuído um prémio diferenciado

Conselhos uteis:

- Calçado confortável, parece que vai ser necessário andar mais de 350 metros; o que é realmente horrível.
- Água, muita água em cantil, garrafa, garrafão.
- Botão, agulhas e alfinetes, não vá acontecer alguma desgraça com as calcinhas.
- Um novelo de lã.
- Divirta-se o mais possível.
- Com um pouco de atenção, percebe imediatamente que todas as perguntas de observação são fáceis e as outras teria sido melhor que nem nos tivéssemos lembrado delas.
- Passe pela farmácia e compre 3 comprimidos de inspiração, porque vai precisar dela.
- Levar máquina fotográfica...hum, não me parece, o melhor é levar o telemóvel

... E finalmente

- Situações em que pode/deve utilizar o telemóvel:
- Se em qualquer altura da prova vir uma placa a dizer Marrocos 22Km Se, significa que está completamente perdido, o melhor é pedir ajuda aos outros participantes, pois nós não vamos buscar ninguém.
- Se lhe apetecer gritar com alguém por causa das perguntas ardilosas, pode ligar para onde quiser, pois ninguém lhe vai responder

SE CADA UM(A) DER O SEU MELHOR, NO FINAL VAI SENTIR-SE

CANSADO(A), MAS FELIZ...(esta frase vai de verde, já sabem porquê)